

参考文献

- [Yuk01] 結城浩. 『Java 言語で学ぶデザインパターン入門』. ソフトバンクパブリッシング, 2001. デザインパターンの入門書。デザインパターンの原典に登場する 23 個のパターンすべてについて、Java 言語によるサンプルプログラムを使って解説している。
- [Yuk02] 結城浩. 『Java 言語で学ぶデザインパターン入門 マルチスレッド編』. ソフトバンクパブリッシング, 2002. Java 言語を通してマルチスレッドと並行性に関するパターンを学ぶ入門書。